



nuScore im Spielbetrieb mit frei wählbarer Aufstellung

z.B in Pokalspielen und Spielen der Mannschaftsmeisterschaften Senioren

Nachdem über den Gamecode der Spielbericht aufgerufen wurde und der Bereich ALLGEMEIN bearbeitet und gespeichert ist, folgt die Erfassung der Aufstellungen Heim und Gast.

Hierbei ist im Gegensatz zum Punktspielbetrieb keine Mannschaftsmeldung im System hinterlegt. Es werden grundsätzlich alle Spielberechtigten des Vereins als mögliche Spieler dieser Mannschaft angeboten, wobei die Spieler der in Reihenfolge der Meldung im Punktspielbetrieb geordnet sind.

The screenshot shows a software interface for managing team lineups. At the top, there's a header bar with the URL '-bbd2-420e-9448-b15b4f114992/home'. Below this is a dark blue navigation bar with the text 'Aufstellung Heim' and three small icons. Underneath is a horizontal navigation bar with three tabs: '1. Spieler:innen' (selected), '2. Aufstellung', and '3. Übersicht'. A note above the list says 'Modifiziertes Swaythling-Cup-System' and 'Sollstärke: 3'. Below this, a message reads 'Bitte Spieler:innen auswählen:' followed by a list of player numbers from 4.1 to 4.21. The list is presented in a grid where each row has a small input field on the left and a larger text field on the right. The player number 4.14 is highlighted with a blue background, while others are white. At the bottom right of the list area are two buttons: a red 'Aufheben' button and a blue 'Weiter' button.

Die für diese Begegnung zur Verfügung stehenden Spieler durch anklicken/antippen auswählen (diese sind dann blau markiert) und mit WEITER zur Aufstellung wechseln.

Aufstellung Heim

1. Spieler:innen 2. Aufstellung 3. Übersicht

Modifiziertes Swaythling-Cup-System
Sollstärke: 3

Zurück Weiter

4.14	E1	D1
4.16	E	D1
4.17	E	D1

Hier werden die Einzel- und Doppelspieler festgelegt. Bei der Auswahl als Einzelspieler wird automatisch die Aufstellung in der angegebenen Reihenfolge eingestellt! Da die Einzelaufstellung im Fall des mod. Swaythling-Cup-Systems jedoch frei wählbar ist, kann die Reihenfolge der Spieler angepasst werden.

Aufstellung Heim

1. Spieler:innen 2. Aufstellung 3. Übersicht

Modifiziertes Swaythling-Cup-System
Sollstärke: 3

Zurück Weiter

4.14	E1	D1
4.16	E	D1
4.17	E	D1

Dazu wird im Bereich der drei Balken vor einem Spieler der „Datensatz gegriffen“ und an die entsprechende Stelle verschoben,
im Beispiel **4.17 an E1, 4.16 an E2 und 4.14 an E3**,
dann noch das zu bildende Doppel angeben (sofern das nicht erst später angegeben werden soll) und die Aufstellung mit der Spiel-Pin unterschreiben.

[1. Spieler:innen](#)[2. Aufstellung](#)[3. Übersicht](#)

Modifiziertes Swaythling-Cup-System

Sollstärke: 3

[Zurück](#)

E1: 4.17

E2: 4.16

E3: 4.14

D1: 4.14

4.16

Vereins Spiel-Pin

[Unterschreiben](#)

Den Vorgang für die Aufstellung der Gastmannschaft identisch durchführen.

Ab der Begrüßung läuft die weitere Bearbeitung des digitalen Spielberichtes wie im Punktspielbetrieb.