



Rheinau 11 56075 Koblenz 0261-135127 sport@rttvr.info

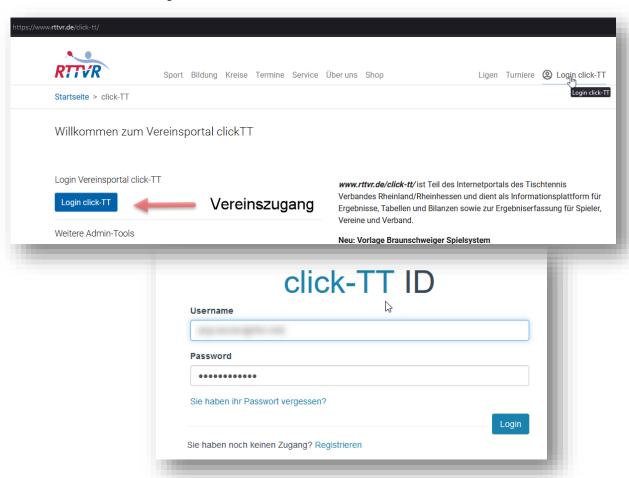
Meldung von Turnierteilnehmern durch den Verein

Mit der Einführung der Turnierlizenz schreitet die Digitalisierung im Individualspielbetrieb voran. Vereine, die in der Vergangenheit bereits die Möglichkeit nutzten, im vereinsinternen Bereich von click-TT Jugendliche zu Turnieren anzumelden, kennen das Vorgehen bereits, das in dieser Anleitung beschrieben wird.

Um die Teilnehmeranmeldung für Jugendliche mit eingeschränkter Turnierlizenz Nachwuchs Individual (eTLNI) vornehmen zu können, wird das Recht Turnier oder Vereinsadministration benötigt.

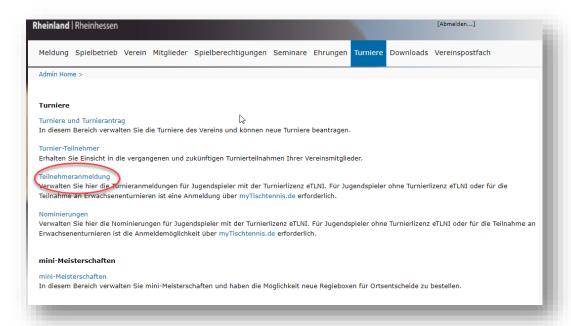
Login

Den Loginbereich über die Startseite der Homepage des RTTVR aufrufen und dann über Login click-TT weiter zur Eingabe der click-TT ID.

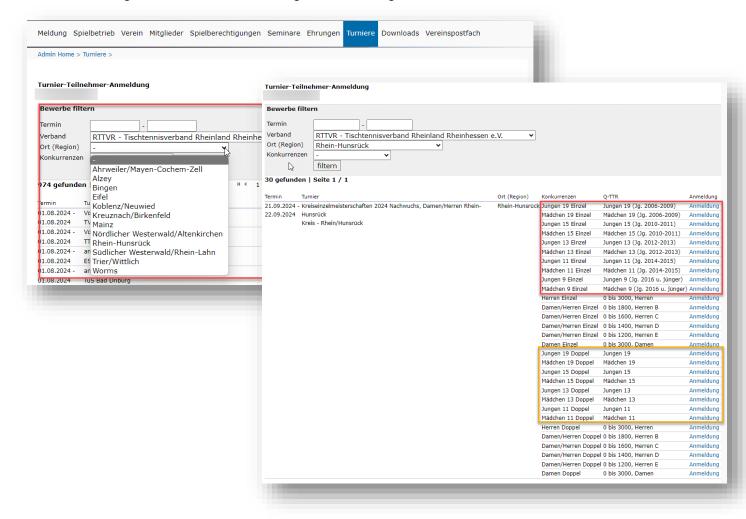


Nach erfolgreichem Login findet ihr auf der Startseite den Menüpunkt Turniere. Hier können gesammelt Turnieranmeldungen vorgenommen werden oder bestehende Nominierungen bestätigt oder abgesagt werden. Ebenso können Turnieranträge gestellt und Turniere verwaltet werden.

Turnier suchen



Über Teilnehmeranmeldung öffnet sich die Übersicht aller in click-TT angelegten und veröffentlichten Turniere, auch Turniere anderer Landesverbände werden angezeigt, sofern eine Teilnahme für Spieler aus unserem Landesverband zugelassen ist. Mit den Filtermöglichkeiten kann die Anzeige deutlich eingeschränkt werden.

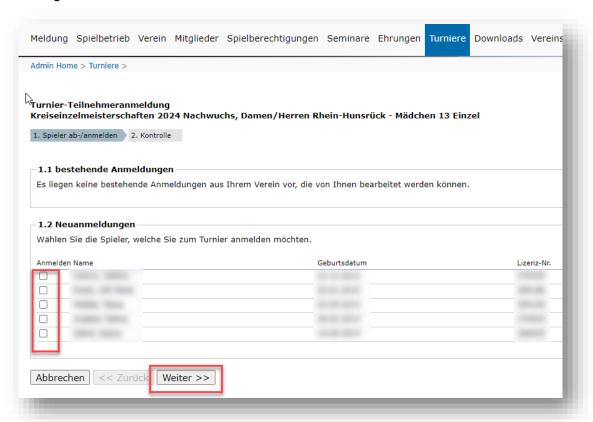


Anmeldung

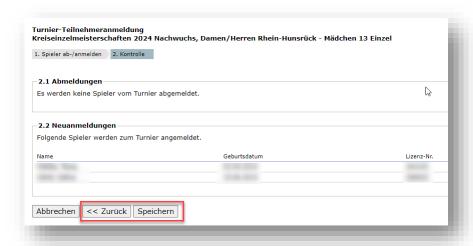
Obwohl grundsätzlich alle ausgeschriebenen Turnierklassen angezeigt werden und der Link zur Anmeldemaske angeboten wird, ist eine Anmeldung von Jugendlichen mit **eTLNI** nur in den **Konkurrenzen der Altersklasse Nachwuchs** möglich (rote Markierung).

Die Anmeldung für Doppelkonkurrenzen ist derzeit noch **nicht** möglich (gelbe Markierung)! Über **Anmeldung** geht es weiter (hier gezeigt für die Altersklasse Mädchen 13).

Im Bereich 1.2 Neuanmeldungen finden sich alle Spielberechtigten der entsprechenden Altersklasse, die durch den Verein gemeldet werden können. Haken bei den Spielern setzen, die gemeldet werden sollen und dann **Weiter** zur Kontrollseite.



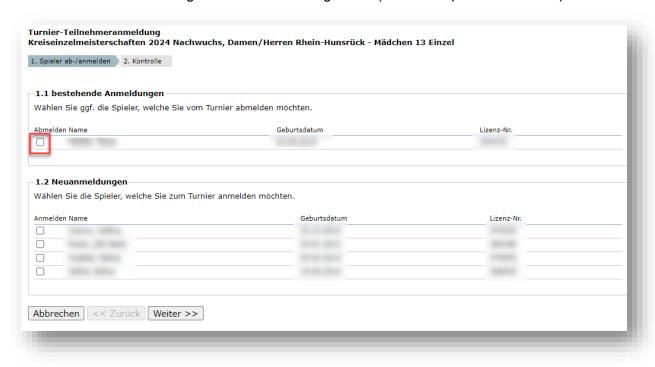
Hier werden die anzumeldenden Spieler nochmal gelistet. Mit **Zurück** können nochmals Änderungen vorgenommen werden, sind die Angaben richtig, **Speichern** nicht vergessen.



Diesen Vorgang wiederholen für alle Nachwuchs-Einzelklassen, in denen Spieler des Vereins an den Start gehen sollen.

<u>Absagen</u>

Muss für einen Spieler im Verhinderungsfall die Turnierteilnahme wieder abgesagt werden, wird wieder die Anmeldung der Konkurrenz aufgerufen (unser Beispiel Mädchen 13).



Wir finden unter 1.1 alle bestehenden Anmeldungen in dieser Klasse. Durch Setzen des Hakens "Abmelden" kann mit **Weiter** und nach Kontrolle **Speichern** die Teilnahme wieder abgesagt werden.

Nach dem Meldeschluss können keine Änderungen mehr vorgenommen werden.

Bei Fragen oder Problemen wendet euch bitte an den Fachbereich Sport oder an die Verantwortlichen in eurem Kreis.